

Algorytmy i Struktury Danych 2016/17

Instrukcja laboratoryjna cz.0

Wprowadzenie

Prowadzący: Tomasz Goluch

Wersja: 5.0

Warunki zaliczenia

Cel: Zapoznanie studentów z warunkami zaliczenia części laboratoryjnej przedmiotu.

Informacje dotyczące zaliczenia części laboratoryjnej przedmiotu:

- Niniejsza instrukcja jest dostępna pod adresem:
<http://kaims.eti.pg.gda.pl/~goluch/lab/InstrLabASDcz0.pdf>
- Obecność na laboratoriach jest **obowiązkowa**.
- Pierwsze zajęcia mają charakter **wprowadzający**.
- Odbędzie się **siedem** zajęć laboratoryjnych. **Jedno** wprowadzające (wspólne dla obydwu podgrup) i **sześć** punktowanych, każde po **2** godziny zajęciowe.
- Jeden termin traktowany jest jako **rezerwowy**.
- Godzina zajęciowa trwa **45 min.**
- Na każdym zajęciach można otrzymać do **5** pkt.
- W sumie można uzyskać **6 x 5 = 30 pkt.** co stanowi **100%** części oceny laboratoryjnej.
- Prowadzący może przyznać osobom wyróżniającym się ocenę celującą **5,5 pkt.**
- Maksymalnie osoba wyróżniająca się może z całej części laboratoryjnej uzyskać do **110%** co daje (**33 pkt.**)
- Na każde z zajęć składa się od **2** do **6** programów do **indywidualnego** napisania.
- Jeśli ktoś nie zdąży może oddać resztę zadań na kolejnych zajęciach ale za **połowę pkt.**
- Wraz z rozpoczęciem nowych zajęć mija termin oddawania wcześniejszych, zaległych zadań laboratoryjnych.
- Próg zaliczenia laboratorium to **40 % (12 pkt.)**. Jednak do zaliczenia całego przedmiotu należy posiadać ponad **50%** sumy punktów z wszystkich trzech części (wykład, laboratorium, projekt).

I. Kryteria oceny

Cel: Zapoznanie studentów z najważniejszymi elementami mającymi wpływ na ocenę.

Informacje dotyczące oceny z części laboratoryjnej przedmiotu:

- Laboratorium ma na celu zweryfikowanie wiedzy pozyskanej na wykładzie co oznacza, że jest to **praca indywidualna**, aczkolwiek w przypadku wątpliwości można zadawać pytania prowadzącemu.
- Podstawą zaliczenia programu jest **umieszczenie** kodu na platformie STOS w godzinach **trwania** laboratorium.
- Programy mogą być zatwierdzone automatycznie przez platformę STOS albo indywidualnie przez prowadzącego. Jednak w obydwu przypadkach kod **musi** zostać zamieszczony na platformie STOS.
- Ocenie będzie podlegał tylko **ostatni zaakceptowany** kod, w przypadku oceny indywidualnej odpowiednio będzie to **ostatnio umieszczony** kod o dowolnym wyniku.
- Kod musi się **kompilować, wykonywać i działać** poprawnie.
- Na laboratorium dostępne są następujące środowiska programistyczne:

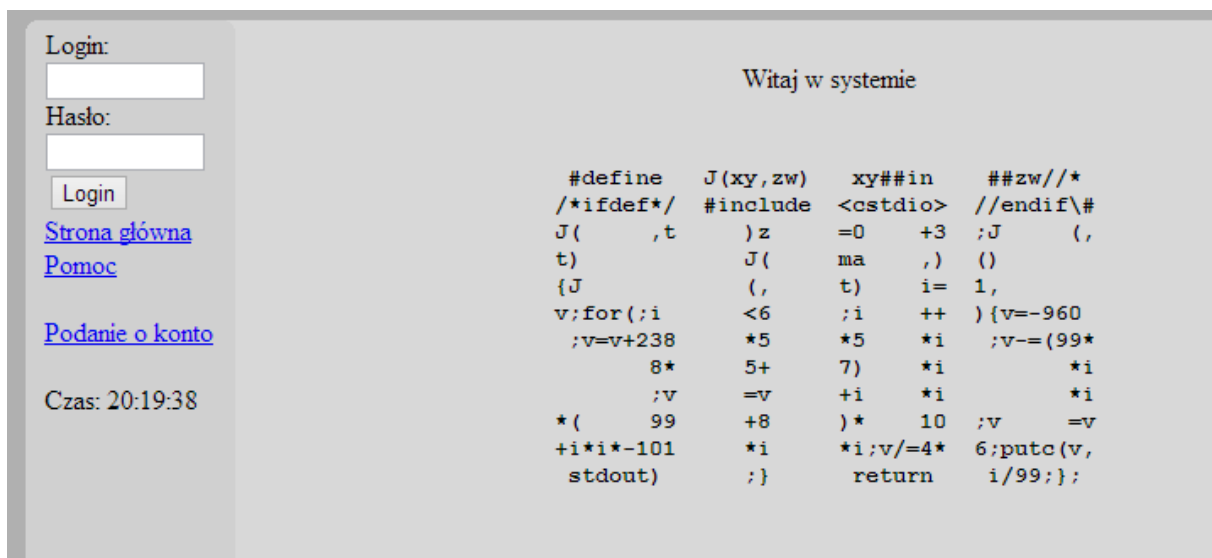
- Microsoft Visual Studio¹
 - Dev-C++
 - Code::Blocks
 - Ideone – kompilator online i narzędzie do debugowania dostępne pod adresem: www.ideone.com
- Czytelność kodu (kod powinien być zrozumiały nie tylko dla autora ale i dla prowadzącego laboratorium).
 - Brak powtórzeń kodu (stosowanie pętli oraz funkcji).
 - Stosowanie przejrzystego stylu programowania (formatowanie kodu, odstępy, konwencja nazewnicza) – nie wymaga się konkretnego stylu jednak ważne aby był on jednolity i najlepiej zgodny z którymś ze standardów (przykładowo środowisko programistyczne Microsoft Visual Studio zapewnia automatyczne formatowanie kodu).
 - Stosowanie komentarzy tylko w ostateczności, najlepiej gdyby kod ich nie wymagał (można to osiągnąć wykorzystując odpowiednie nazwy zmiennych i stałych, nazwy funkcji, typy numeryczne, dyrektywy preprocesora – `#define` oraz słowa kluczowe – `typedef`).

II. Platforma internetowa STOS

Cel: Zapoznanie studentów z procedurą zakładania konta oraz obsługi platformy STOS.

Zasady zakładania konta i obsługi internetowej platformy STOS:

- Platforma jest dostępna pod adresem: <https://kaims.eti.pg.gda.pl/~kmocet/stos>
- Strona startowa została przedstawiona na rys.1, w pierwszym kroku należy wybrać opcję → Podanie o konto.



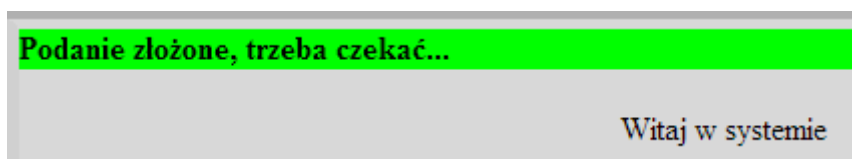
Rysunek 1 - Strona startowa platformy STOS.

- Okno rejestracji nowego użytkownika przedstawiono na rys. 2

¹ Każdy student może otrzymać środowisko programistyczne Microsoft Visual Studio za pomocą programu MSDNAA – <http://www.eti.pg.gda.pl/pracownicy/oprogramowanie/elms.htm?styl=druk>

Rysunek 2 - Okno rejestracji nowego użytkownika.

- **UWAGA !!!** – jako nawę użytkownika proszę wpisać **TYLKO NUMER INDEKSU**, inne nazwy będą ignorowane i usuwane!
- Jako **Komentarz** proszę podać frazę: **grupa XX – Imię Nazwisko** gdzie:
 - **XX** – numer grupy projektowej,
 - **Imię** – imię studenta,
 - **Nazwisko** – nazwisko studenta.
- Po poprawnym złożeniu zgłoszenia pojawi się adekwatny komunikat (rys. 3) po którego wyświetleniu należy czekać na akceptację konta przez prowadzącego.



Rysunek 3 – Komunikat poprawnego złożenia podania o założenie konta.

- Po zaakceptowaniu nowego użytkownika przez prowadzącego można już się zalogować do platformy.
- Po zalogowaniu pojawi się lista aktywnych zadań laboratoryjnych – rys. 4.

Strona główna
Pomoc
Wylogowanie
Przedmioty
Zmiana hasła

Algorytmy i Struktury Danych 2012/13 lab.gr. 5A

lab0

Lp.	Zadanie	Zgłaszanie	Wynik	Punkty	Termin
1	Najmniejsza liczba	Zgłoszenie		0	

Czas: 23:37:54

Rysunek 4 - Okno z zawartością listy aktywnych etapów zadań projektowych.

- W celu zapoznania się z treścią zadania należy wybrać odpowiedni wiersz z kolumny **Zadanie**.

- W celu zgłoszenia zadania należy wybrać odpowiedni wiersz z kolumny **Zgłaszanie** co spowoduje wyświetlenie się okna przedstawionego na rys. 5.

Rysunek 5 - Okno pozwalające na zgłoszenie zadania.

- W celu automatycznej weryfikacji kodu proszę wgrać pliki na serwer wykorzystując opcję → **Choose File** (możliwość przesyłania wielu plików projektu) i wybrać opcję → **Wyślij**.
- W przypadku braku błędów powinna pojawić informacja o poprawnej kompilacji.
- W przeciwnym przypadku powinien pojawić się opis błędu (przykładowy komunikat o błędzie wraz z dodatkowymi informacjami – rys. 6).

• Rysunek 6 - Okno pozwalające na zgłoszenie zadania.

- Po zakończeniu zajęć laboratoryjnych proszę **WYŁĄCZYĆ KOMPUTER !!!**